



Öffentliche Beleuchtung

Im Bereich Beleuchtung projektieren wir für unsere Kunden Lösungen, nach den aktuellen gültigen Normen und Richtlinien SLG. Die technischen Anforderungen, Energieeffizienz und Massnahmen betreffend Lichtemission werden vor Projektbeginn bestimmt. Die Funktionssicherheit und Steuerungsart der Beleuchtungsanlagen sowie Kosten-Leistungsverhältnis in Betrieb und Instandhaltung werden in einem Richtplan erfasst.



Öffentliche Beleuchtung

Wir verfügen über umfassende Erfahrung und Fachwissen für die Planung von Strassenbeleuchtungen. Wir begleiten Sie in jeder Phase Ihres Projekts, von der Planung Ihrer Beleuchtungsanlage bis hin zu Unterhalt und Wartung. Wir planen für Gemeinde und Kanton Neuanlagen oder Sanierungen von öffentlichen Beleuchtungsanlagen. Von der Installation über die Kontrollberichte bis hin zur Inbetriebnahme sind wir Ihr kompetenter Ansprechpartner, der Ihnen mit einem breiten Fachwissen zur Verfügung steht.



Unsere Dienstleistungen

- Planung, Bauleitung bei Ersatz- und Neu-Anlagen (Richtplan)
- Bewertung und Berechnung für Effizienz
- Koordination mit Gemeinde und Kanton
- Instandhaltungsplanung und Budgetplanung
- Projektierung von Neuanlagen nach der Norm SN EN 13201
- Projektierung von Umbauten und Erweiterungen bestehender Anlagen
- Lichttechnische Beratung
- Analysen des Energieverbrauchs und Konzeption von Lösungsvorschlägen zur Anlage-Sanierung
- Projektdokumentation (Nachführen der Netz- Dokumentation) GIS
- Behebung von Störungen an öffentlichen Beleuchtungsanlagen
- Messung der Leuchtstärke
- Messung Schutzbedingung

Ihr Nutzen

- Sie profitieren von unserer langjährigen Erfahrung
- Stehen Lichtplanungsaufgaben an, übernehmen wir diese für Sie
- Wir entlasten Sie von Unterhalts- und Revisionsarbeiten
- Projektierung, Inbetriebnahme und Betrieb aus einer Hand



Elektroplanung für Elektrizitätswerke,
Industrie und Gewerbe

EVU-Beratung AG

Rietlistrasse 5
9403 Goldach
Niederlassung: 9326 Horn

T 071 841 30 50
info@evu-beratung.ch
www.evu-beratung.ch